

日 本 国 特 許 庁

PATENT OFFICE  
JAPANESE GOVERNMENT

11046 U.S. PTO  
09/820554  
03/29/01

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日

Date of Application:

2000年11月17日

出 願 番 号

Application Number:

特願2000-351910

出 願 人

Applicant(s):

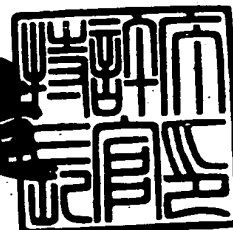
株式会社スクウェア

CERTIFIED COPY OF  
PRIORITY DOCUMENT

2001年 2月 9日

特 許 庁 長 官  
Commissioner,  
Patent Office

及 川 耕 造



出証番号 出証特2001-3006636

【書類名】 特許願

【整理番号】 00P00003

【提出日】 平成12年11月17日

【あて先】 特許庁長官 殿

【国際特許分類】 G06F 13/00  
H04L 12/50

【発明の名称】 会員情報の検索サーバ、ユーザ端末、メッセージ送信端末、会員情報の検索方法およびメッセージの送信方法

【請求項の数】 19

【発明者】  
【住所又は居所】 東京都目黒区下目黒1丁目8番1号 株式会社スクウェア内

【氏名】 前廣 和豊

【特許出願人】  
【識別番号】 391049002  
【氏名又は名称】 株式会社スクウェア

【代理人】  
【識別番号】 100077481  
【弁理士】  
【氏名又は名称】 谷 義一

【選任した代理人】  
【識別番号】 100088915  
【弁理士】  
【氏名又は名称】 阿部 和夫

【選任した代理人】  
【識別番号】 100106998  
【弁理士】  
【氏名又は名称】 橋本 傳一

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 013424

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 0013246

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 会員情報の検索サーバ、ユーザ端末、メッセージ送信端末、会員情報の検索方法およびメッセージの送信方法

【特許請求の範囲】

【請求項1】 複数のユーザ端末から検索条件を受付けて会員に関する会員情報の検索を行なう会員情報の検索サーバにおいて、

前記会員情報を前記複数のユーザ端末から受信しおよび記憶する記憶手段と、

前記ユーザ端末の1つから送信される前記検索条件に基づいて前記記憶手段から前記会員情報を抽出する検索手段と、

前記検索条件を送信した前記ユーザ端末へ、前記検索手段により抽出された前記会員情報を送信する通信手段と

を備えたことを特徴とする会員情報の検索サーバ。

【請求項2】 前記複数のユーザ端末の各々がオンライン接続中であるか否かを判断する判断手段を更に備え、前記通信サーバは前記判断手段による判断の結果を前記会員情報に含めて送信することを特徴とする請求項1に記載の会員情報の検索サーバ。

【請求項3】 前記会員情報は、前記会員のユーザ名と、前記会員により入力され前記検索サーバへ送信された情報とを含むことを特徴とする請求項1または2に記載の会員情報の検索サーバ。

【請求項4】 前記送信された情報は、テキストを含むことを特徴とする請求項1ないし3のいずれか1項に記載の会員情報の検索サーバ。

【請求項5】 前記検索条件は文字列を含み、前記検索手段は前記会員情報に含まれる前記テキストと前記文字列とに基づいて前記会員情報を抽出することを特徴とする請求項4に記載の会員情報の検索サーバ。

【請求項6】 前記記憶手段が記憶する会員情報は、前記会員によりオンラインに接続中の前記ユーザ端末から随時更新可能であることを特徴とする請求項1ないし5のいずれか1項に記載の会員情報の検索サーバ。

【請求項7】 請求項1ないし6のいずれか1項に記載の検索サーバにアクセスするユーザ端末であって、

前記検索条件を入力し、前記検索サーバへ送信する第 1 の送信手段と、  
前記検索サーバから送信された前記会員情報を表示する表示手段と、  
該表示手段により表示された前記会員情報に含まれている 1 以上の前記会員の  
選択を受付け、該選択された前記会員に関する前記会員情報を含む臨時のユーザ  
リストを作成する作成手段と、  
前記臨時のユーザリストに含まれている前記会員の前記ユーザ端末へ送信する  
メッセージの入力を受付ける第 1 の受付手段と、  
該第 1 の受付手段により入力された前記メッセージを送信する第 2 の送信手段  
と  
を備えることを特徴とするユーザ端末。

【請求項 8】 複数の会員に関する会員情報を含む第 1 のユーザリストを作  
成する第 1 の作成手段と、

該第 1 の作成手段により作成された前記第 1 のユーザリストを表示手段に表示  
し、前記第 1 のユーザリストに含まれている 1 以上の前記会員の選択を受付け、  
該選択を受付けた会員に関する前記会員情報を含む第 2 のユーザリストを作成す  
る第 2 の作成手段と、

入力装置からメッセージの入力を受付ける第 2 の受付手段と、

前記第 2 のユーザリストに含まれる前記会員により使用されるユーザ端末に、  
前記第 2 の受付手段により入力された前記メッセージを送信する送信手段と  
を備えることを特徴とするメッセージ送信端末。

【請求項 9】 複数のユーザ端末から送信される、会員に関する会員情報を  
受信し、サーバの記憶装置に記憶する第 1 ステップと、

前記複数のユーザ端末の 1 つから前記サーバへ、前記会員の検索条件を送信す  
る第 2 ステップと、

前記サーバから、前記第 2 ステップにおいて前記検索条件を送信した前記ユー  
ザ端末へ、前記検索条件に基づいて前記記憶装置から抽出した前記会員情報を送  
信する第 3 ステップと、

前記会員情報を受信した前記ユーザ端末の表示手段に前記会員情報を表示し、  
前記会員情報に含まれる 1 以上の前記会員の選択を受付け、該選択された前記会

員に関する前記会員情報を含む臨時のユーザリストを作成する第4ステップと、  
前記臨時のユーザリストに含まれている前記会員へ、前記ユーザ端末に入力されたメッセージを送信する第5ステップと

を備えることを特徴とするメッセージの送信方法。

【請求項10】 複数のユーザ端末から検索条件を受付けて会員に関する会員情報を検索する会員情報の検索方法において、

前記会員情報を前記複数のユーザ端末から送信される前記会員情報を受信し、およびサーバの記憶装置に記憶する記憶ステップと、

前記複数のユーザ端末の1つから送信される前記検索条件に基づいて、前記記憶ステップにおいて記憶された前記会員情報を抽出する検索ステップと、

前記サーバから前記検索条件を送信した前記ユーザ端末へ、前記検索ステップにおいて抽出された前記会員情報を送信する通信ステップと

を備えたことを特徴とする会員情報の検索方法。

【請求項11】 前記複数のユーザ端末の各々がオンライン接続中であるかを判断する判断ステップを更に備え、前記通信ステップは前記判断ステップにおける判断の結果を前記会員情報に含めて送信することを特徴とする請求項10に記載の会員情報の検索方法。

【請求項12】 前記会員情報は、前記会員のユーザ名と、前記会員により入力され前記検索サーバへ送信された情報とを含むことを特徴とする請求項10または11に記載の会員情報の検索方法。

【請求項13】 前記送信された情報は、テキストを含むことを特徴とする請求項10ないし12のいずれか1項に記載の会員情報の検索方法。

【請求項14】 前記検索条件は文字列を含み、前記検索ステップは前記会員情報に含まれる前記テキストと前記文字列とに基づいて前記会員情報を抽出することを特徴とする請求項13に記載の会員情報の検索方法。

【請求項15】 前記記憶ステップにおいて記憶する会員情報は、前記会員によりオンラインに接続中の前記ユーザ端末から随時更新可能であることを特徴とする請求項10ないし14のいずれか1項に記載の会員情報の検索方法。

【請求項16】 請求項10ないし15のいずれか1項に記載のサーバにア

クセスするユーザ端末におけるメッセージの送信方法であって、

前記ユーザ端末の入力手段から入力された前記検索条件を、前記サーバへ送信する第 1 の送信ステップと、

前記サーバから送信された前記会員情報を表示する表示ステップと、

該表示手段により表示された前記会員情報に含まれている 1 以上の前記会員の選択を受付け、該選択された前記会員に関する前記会員情報を含む臨時のユーザリストを作成する作成ステップと、

前記臨時のユーザリストに含まれている前記会員により使用される前記ユーザ端末へ送信するメッセージの入力を受付ける第 1 の受付ステップと、

該第 1 の受付ステップにおいて入力された前記メッセージを送信する第 2 の送信ステップと

を備えることを特徴とするメッセージの送信方法。

【請求項 1 7】 複数の会員の情報を含む第 1 のユーザリストを作成する第 1 の作成ステップと、

該第 1 の作成ステップにおいて作成された前記第 1 のユーザリストを表示装置に表示し、前記第 1 のユーザリストに含まれている 1 以上の前記会員の選択を受付け、該選択を受付けた前記会員情報を含む第 2 のユーザリストを作成する第 2 の作成ステップと、

入力装置からメッセージの入力を受付ける第 2 の受付ステップと、

前記第 2 のユーザリストに含まれる前記送信先に、前記第 2 の受付ステップにおいて入力された前記メッセージを送信する送信ステップと

を備えることを特徴とするメッセージの送信方法。

【請求項 1 8】 複数のユーザ端末から送信される、会員に関する会員情報を受信し、サーバの記憶装置に記憶する第 1 ステップと、

前記複数のユーザ端末の 1 つから前記サーバへ、前記会員の検索条件を送信する第 2 ステップと、

前記サーバから、前記第 2 ステップにおいて前記検索条件を送信した前記ユーザ端末へ、前記検索条件に基づいて前記記憶装置から抽出した前記会員情報を送信する第 3 ステップと、

前記会員情報を受信した前記ユーザ端末の表示手段に前記会員情報を表示し、前記会員情報に含まれる 1 以上の前記会員の選択を受付け、該選択された前記会員に関する前記会員情報を含む臨時のユーザリストを作成する第 4 ステップと、

前記臨時のユーザリストに含まれている前記会員へ、前記ユーザ端末に入力されたメッセージを送信する第 5 ステップと

を、読み出し可能なプログラムの形態で記録したことを特徴とする記録媒体。

【請求項 1 9】 複数のユーザ端末から送信される、会員に関する会員情報を受信し、サーバの記憶装置に記憶する第 1 ステップと、

前記複数のユーザ端末の 1 つから前記サーバへ、前記会員の検索条件を送信する第 2 ステップと、

前記サーバから、前記第 2 ステップにおいて前記検索条件を送信した前記ユーザ端末へ、前記検索条件に基づいて前記記憶装置から抽出した前記会員情報を送信する第 3 ステップと、

前記会員情報を受信した前記ユーザ端末の表示手段に前記会員情報を表示し、前記会員情報に含まれる 1 以上の前記会員の選択を受付け、該選択された前記会員に関する前記会員情報を含む臨時のユーザリストを作成する第 4 ステップと、

前記臨時のユーザリストに含まれている前記会員へ、前記ユーザ端末に入力されたメッセージを送信する第 5 ステップと

を備えた方法を前記サーバにおいて実行するためのコンピュータ・プログラム

。

#### 【発明の詳細な説明】

##### 【0 0 0 1】

#### 【発明の属する技術分野】

本発明は、会員情報の検索サーバ、ユーザ端末、メッセージ送信端末、会員情報の検索方法およびメッセージの送信方法に関し、特に、所定の条件を満たした複数のユーザにメッセージを送信する会員情報の検索サーバ、ユーザ端末、メッセージ送信端末、会員情報の検索方法およびメッセージの送信方法に関する。

##### 【0 0 0 2】

#### 【従来の技術】



従来から知られている電子メールの送信方法では、あるユーザが相手のユーザにメールを送信する場合、そのメールはサービスプロバイダの通信サーバ、インターネットを介して、受信側のユーザがメールアカウントを有するサービスプロバイダの通信サーバに送信される。受信側のユーザは、自己のクライアントからダイヤルアップIP接続をして、サービスプロバイダの通信サーバにアクセスすることで、自身のアカウント（メールアドレス）に送信されたメールを自己のクライアントに取り込み、確認することができる。

## 【 0 0 0 3 】

このような処理を行なう従来の電子メールシステムでは、電子メールを作成し、送信し、または通信サーバからメールを取り込み、表示するためのソフト、すなわちメール・ソフトがユーザのクライアントにおいて使用される。このような、メール・ソフトが有する機能の中で、アドレス帳の機能が一般に知られている。アドレス帳とは、少なくとも名前、メールアドレスをクライアント中に保存しておき、メール・ソフトにより検索することができるプログラムである。

## 【 0 0 0 4 】

メール・ソフトを使用するユーザは、アドレス帳を使用することにより、アドレス帳から1つ以上のメールアドレスを選択して、選択したメールアドレスに対して同じメールを同時に送信することができる。

## 【 0 0 0 5 】

## 【発明が解決しようとする課題】

しかしながら、従来の電子メールシステムでは、ネットワークに接続しているユーザのクライアントの中で、所定の条件（たとえば、ネットワーク上で、同一のゲームで遊んでいるユーザ等の条件）を満たしているユーザのクライアントに対して同時にメールを送信する機能は有していない。したがって、ネットワーク上でゲームやチャットなどを使用して一緒に遊ぶ仲間を募集する場合において、ネットワークに接続している全ユーザまたはその一部の中から、一定の条件を満たした複数のユーザに対して、同じメッセージを同時に送信できるメッセージ送信方法が必要とされている。

## 【 0 0 0 6 】

そこで、本発明の目的は、ネットワーク上のユーザを検索し、その検索結果に基づいて同一内容のメッセージを送信できる会員情報の検索サーバ、ユーザ端末、メッセージ送信端末、会員情報の検索方法およびメッセージの送信方法を提供することにある。

【 0 0 0 7 】

【課題を解決するための手段】

このような目的を達成するために、請求項 1 に記載の発明は、複数のユーザ端末から検索条件を受付けて会員に関する会員情報の検索を行なう会員情報の検索サーバにおいて、前記会員情報を前記複数のユーザ端末から受信しおよび記憶する記憶手段と、前記ユーザ端末の 1 つから送信される前記検索条件に基づいて前記記憶手段から前記会員情報を抽出する検索手段と、前記検索条件を送信した前記ユーザ端末へ、前記検索手段により抽出された前記会員情報を送信する通信手段とを備えたことを特徴とする。

【 0 0 0 8 】

また、請求項 2 に記載の発明は、請求項 1 に記載の会員情報の検索サーバにおいて、前記複数のユーザ端末の各々がオンライン接続中であるか否かを判断する判断手段を更に備え、前記通信サーバは前記判断手段による判断の結果を前記会員情報に含めて送信することを特徴とする。

【 0 0 0 9 】

また、請求項 3 に記載の発明は、請求項 1 または 2 に記載の会員情報の検索サーバにおいて、前記会員情報は、前記会員のユーザ名と、前記会員により入力され前記検索サーバへ送信された情報とを含むことを特徴とする。

【 0 0 1 0 】

また、請求項 4 に記載の発明は、請求項 1 ないし 3 のいずれか 1 項に記載の会員情報の検索サーバにおいて、前記送信された情報は、テキストを含むことを特徴とする。

【 0 0 1 1 】

また、請求項 5 に記載の発明は、請求項 4 に記載の会員情報の検索サーバにおいて、前記検索条件は文字列を含み、前記検索手段は前記会員情報に含まれる前

記テキストと前記文字列とに基づいて前記会員情報を抽出することを特徴とする。

【 0 0 1 2 】

また、請求項 6 に記載の発明は、請求項 1 ないし 5 のいずれか 1 項に記載の会員情報の検索サーバにおいて、前記記憶手段が記憶する会員情報は、前記会員によりオンラインに接続中の前記ユーザ端末から随時更新可能であることを特徴とする。

【 0 0 1 3 】

また、請求項 7 に記載の発明は、請求項 1 ないし 6 のいずれか 1 項に記載の検索サーバにアクセスするユーザ端末であって、前記検索条件を入力し、前記検索サーバへ送信する第 1 の送信手段と、前記検索サーバから送信された前記会員情報を表示する表示手段と、該表示手段により表示された前記会員情報に含まれている 1 以上の前記会員の選択を受付け、該選択された前記会員に関する前記会員情報を含む臨時のユーザリストを作成する作成手段と、前記臨時のユーザリストに含まれている前記会員の前記ユーザ端末へ送信するメッセージの入力を受付ける第 1 の受付手段と、該第 1 の受付手段により入力された前記メッセージを送信する第 2 の送信手段とを備えることを特徴とする。

【 0 0 1 4 】

また、請求項 8 に記載の発明は、メッセージ送信端末であって、複数の会員に関する会員情報を含む第 1 のユーザリストを作成する第 1 の作成手段と、該第 1 の作成手段により作成された前記第 1 のユーザリストを表示手段に表示し、前記第 1 のユーザリストに含まれている 1 以上の前記会員の選択を受付け、該選択を受付けた会員に関する前記会員情報を含む第 2 のユーザリストを作成する第 2 の作成手段と、入力装置からメッセージの入力を受付ける第 2 の受付手段と、前記第 2 のユーザリストに含まれる前記会員により使用されるユーザ端末に、前記第 2 の受付手段により入力された前記メッセージを送信する送信手段とを備えることを特徴とする。

【 0 0 1 5 】

また、請求項 9 に記載の発明は、メッセージの送信方法であって、複数のユー

ザ端末から送信される、会員に関する会員情報を受信し、サーバの記憶装置に記憶する第1ステップと、前記複数のユーザ端末の1つから前記サーバへ、前記会員の検索条件を送信する第2ステップと、前記サーバから、前記第2ステップにおいて前記検索条件を送信した前記ユーザ端末へ、前記検索条件に基づいて前記記憶装置から抽出した前記会員情報を送信する第3ステップと、前記会員情報を受信した前記ユーザ端末の表示手段に前記会員情報を表示し、前記会員情報に含まれる1以上の前記会員の選択を受付け、該選択された前記会員に関する前記会員情報を含む臨時のユーザリストを作成する第4ステップと、前記臨時のユーザリストに含まれている前記会員へ、前記ユーザ端末に入力されたメッセージを送信する第5ステップとを備えることを特徴とする。

## 【0016】

また、請求項10に記載の発明は、複数のユーザ端末から検索条件を受付けて会員に関する会員情報を検索する会員情報の検索方法において、前記会員情報を前記複数のユーザ端末から送信される前記会員情報を受信し、およびサーバの記憶装置に記憶する記憶ステップと、前記複数のユーザ端末の1つから送信される前記検索条件に基づいて、前記記憶ステップにおいて記憶された前記会員情報を抽出する検索ステップと、前記サーバから前記検索条件を送信した前記ユーザ端末へ、前記検索ステップにおいて抽出された前記会員情報を送信する通信ステップとを備えたことを特徴とする。

## 【0017】

また、請求項11に記載の発明は、請求項10に記載の会員情報の検索方法において、前記複数のユーザ端末の各々がオンライン接続中であるか否かを判断する判断ステップを更に備え、前記通信ステップは前記判断ステップにおける判断の結果を前記会員情報に含めて送信することを特徴とする。

## 【0018】

また、請求項12に記載の発明は、請求項10または11に記載の会員情報の検索方法において、前記会員情報は、前記会員のユーザ名と、前記会員により入力され前記検索サーバへ送信された情報とを含むことを特徴とする。

## 【0019】

また、請求項 1 3 に記載の発明は、請求項 1 0 ないし 1 2 のいずれか 1 項に記載の会員情報の検索方法において、前記送信された情報は、テキストを含むことを特徴とする。

## 【 0 0 2 0 】

また、請求項 1 4 に記載の発明は、請求項 1 3 に記載の会員情報の検索方法において、前記検索条件は文字列を含み、前記検索ステップは前記会員情報に含まれる前記テキストと前記文字列とに基づいて前記会員情報を抽出することを特徴とする。

## 【 0 0 2 1 】

また、請求項 1 5 に記載の発明は、請求項 1 0 ないし 1 4 のいずれか 1 項に記載の会員情報の検索方法において、前記記憶ステップにおいて記憶する会員情報は、前記会員によりオンラインに接続中の前記ユーザ端末から随時更新可能であることを特徴とする。

## 【 0 0 2 2 】

また、請求項 1 6 に記載の発明は、請求項 1 0 ないし 1 5 のいずれか 1 項に記載のサーバにアクセスするユーザ端末におけるメッセージの送信方法であって、前記ユーザ端末の入力手段から入力された前記検索条件を、前記サーバへ送信する第 1 の送信ステップと、前記サーバから送信された前記会員情報を表示する表示ステップと、該表示手段により表示された前記会員情報に含まれている 1 以上の前記会員の選択を受付け、該選択された前記会員に関する前記会員情報を含む臨時のユーザリストを作成する作成ステップと、前記臨時のユーザリストに含まれている前記会員により使用される前記ユーザ端末へ送信するメッセージの入力を受付ける第 1 の受付ステップと、該第 1 の受付ステップにおいて入力された前記メッセージを送信する第 2 の送信ステップとを備えることを特徴とする。

## 【 0 0 2 3 】

また、請求項 1 7 に記載の発明は、メッセージの送信方法であって、複数の会員の情報を含む第 1 のユーザリストを作成する第 1 の作成ステップと、該第 1 の作成ステップにおいて作成された前記第 1 のユーザリストを表示装置に表示し、前記第 1 のユーザリストに含まれている 1 以上の前記会員の選択を受付け、該選

択を受付けた前記会員情報を含む第2のユーザリストを作成する第2の作成ステップと、入力装置からメッセージの入力を受付ける第2の受付ステップと、前記第2のユーザリストに含まれる前記送信先に、前記第2の受付ステップにおいて入力された前記メッセージを送信する送信ステップとを備えることを特徴とする。

## 【0024】

また、請求項18に記載の発明は、記録媒体であって、複数のユーザ端末から送信される、会員に関する会員情報を受信し、サーバの記憶装置に記憶する第1ステップと、前記複数のユーザ端末の1つから前記サーバへ、前記会員の検索条件を送信する第2ステップと、前記サーバから、前記第2ステップにおいて前記検索条件を送信した前記ユーザ端末へ、前記検索条件に基づいて前記記憶装置から抽出した前記会員情報を送信する第3ステップと、前記会員情報を受信した前記ユーザ端末の表示手段に前記会員情報を表示し、前記会員情報に含まれる1以上の前記会員の選択を受付け、該選択された前記会員に関する前記会員情報を含む臨時のユーザリストを作成する第4ステップと、前記臨時のユーザリストに含まれている前記会員へ、前記ユーザ端末に入力されたメッセージを送信する第5ステップとを、読み出し可能なプログラムの形態で記録したことを特徴とする。

## 【0025】

さらに、請求項19に記載の発明は、コンピュータ・プログラムであって、複数のユーザ端末から送信される、会員に関する会員情報を受信し、サーバの記憶装置に記憶する第1ステップと、前記複数のユーザ端末の1つから前記サーバへ、前記会員の検索条件を送信する第2ステップと、前記サーバから、前記第2ステップにおいて前記検索条件を送信した前記ユーザ端末へ、前記検索条件に基づいて前記記憶装置から抽出した前記会員情報を送信する第3ステップと、前記会員情報を受信した前記ユーザ端末の表示手段に前記会員情報を表示し、前記会員情報に含まれる1以上の前記会員の選択を受付け、該選択された前記会員に関する前記会員情報を含む臨時のユーザリストを作成する第4ステップと、前記臨時のユーザリストに含まれている前記会員へ、前記ユーザ端末に入力されたメッセージを送信する第5ステップとを備えた方法を実行する。

【0026】

## 【発明の実施の形態】

## （第1実施形態）

以下、図面を参照し、本発明の実施の形態について詳細に説明する。

【0027】

図1は、本発明に係るメッセージ送信方法を適用したシステムの構成の一例を示す。インターネット101には、インターネット・サービス・プロバイダ（ISP）のサーバ102と、ビデオゲーム機103a、103bと、汎用コンピュータ104a、104bとが接続されている。ISPのサーバ102は、以下の複数のサーバ群から構成されている。すなわち、ISPのサーバ102内では、ユーザ認証のためのアカウント管理を行う認証サーバ群111と、音声や動画などのコンテンツの閲覧サービスを提供するコンテンツサーバ群112と、チャットやメッセンジャーの環境を提供するメッセージサーバ群113と、電子メールのサービスを提供するためのメールサーバ群114と、ユーザのプロファイルを管理するためのプロフィールサーバ群115と、ゲーム環境を提供するためのゲームサーバ群116a、116bとがLAN117を介して接続されている。

【0028】

このような構成により、ユーザは、ビデオゲーム機103a、103bまたは汎用コンピュータ104a、104bなどのユーザ端末から、インターネット101を介して、サーバ102内の認証サーバ群111にアクセスして本人認証を得る。サーバ102は、認証を得たクライアントに対し、メニュー画面を送信する。ユーザがメニュー画面に表示された各サービスを選択することにより、ビデオゲーム機103a、103bまたは汎用コンピュータ104a、104bがサービスに応じた各サーバ群に接続されて、ユーザは、各種の情報サービスを受けることができる。

【0029】

以下、ビデオゲーム機103a、103bまたは汎用コンピュータ104a、104bを、説明の便宜上「ユーザ端末」と総称する。

【0030】

図2は、プロファイルサーバまたはユーザ端末として使用されるコンピュータのハードウェア構成を示す。このコンピュータは、中央処理装置（CPU）201とRAM205とを備えており、このCPU201及びRAM205は、バス207を介して、補助記憶装置209、ROM203と接続されている。補助記憶装置209は、たとえばハードディスク・ドライブやCD-ROMドライブ、DVD（Digital Video Disk）ドライブ等を使用することができる。

#### 【0031】

補助記憶装置209、ROM203等の記憶媒体には、RAM205にロードされてCPU201等に所望の命令を与え、本実施形態に係る会員情報の検索や、メッセージの送信または受信等を実施するためのコンピュータ・プログラムや、ファイルの集合としてのデータベースに登録するデータを記録する。なお、これらの記憶媒体は、請求項に記載の記憶手段として機能する。

#### 【0032】

例えば、プロファイルサーバ115の場合は、後述する会員情報や、この会員情報の検索用プログラムが記憶される。

#### 【0033】

一方、PCやビデオゲーム機などのユーザ端末の場合は、たとえばメッセージの送信を行なうためのメール・ソフトや、後述するようにプロファイルサーバ115に対してユーザの検索を要求し、その検索結果からユーザを選択するためのプログラム等を記憶する。

#### 【0034】

通信インタフェース211はバス207に結合されており、例えばインターネットへのデータ通信接続を可能とするサービス統合デジタル網（ISDN）カード、またはモデムを使用することができる。

#### 【0035】

表示装置215は、LCD（Liquid Crystal Display）やCRT（Cathode-ray Tube）等を使用することができる。入力装置213は、文字や数字を入力するために使用され、たとえばキーボード、マウス、トラックボールなどのポインティングデバイスを使用することができる。これらの構成部は、バス207を介し



て結合されている。

【0036】

本発明の概要は以下のとおりである。すなわち、ユーザ端末から検索サーバとしてのプロファイルサーバ115へ会員の検索要求を送信する。プロファイルサーバ115は、検索要求に応じた会員を検索し、検索結果の会員情報をユーザ端末に送信する。検索結果の会員情報は、ユーザ端末の表示手段に表示される。ユーザは、検索結果の会員情報に含まれる会員の中からメッセージを送信する1以上の会員を選択する。選択された会員は、送信先の臨時のリストに登録される。ユーザ端末からプールされた各ユーザに対して、入力されたメッセージが送信される。

【0037】

以下、本実施形態のシステムの動作について詳細に説明する。なお、以下の説明では、臨時の会員（メンバ）を登録することを「プールする」と、またプールによって作成する臨時のメンバリストを「プールリスト」と表現する。

【0038】

図3は、本実施形態において、情報サービスの一つとして提供されるメッセージ送信サービスの処理内容の流れを示す。本実施形態では、ある会員のユーザ端末がプロファイルサーバ115にアクセスすると、その会員は、プロファイルサーバ115から他の会員の情報を取得し、この情報に基づいて1以上の会員を選択してメッセージを送信することができる。ここで、会員の情報の取得に際し、本実施形態では検索の手法を使用する。会員は、メッセージを送信したい会員の検索条件を単語などの文字列でプロファイルサーバ115に与える。

【0039】

このために、ユーザ端末からプロファイルサーバ115へ、メッセージの送信先である会員の検索条件を含む検索要求が送信される（ステップS9001）。たとえば、プロファイル中に「RPG」という文字列が含まれている会員を検索したい場合、ユーザ端末の入力装置213から「RPG」という文字を入力し、その文字列を検索条件としてプロファイルサーバ115へ送信する。

【0040】

ユーザ端末から検索要求を受信したプロフィールサーバ115は、受信した文字列に基づいて、会員情報の抽出を行なう。

#### 【0041】

図4は、プロフィールサーバに記憶されている会員情報の一例を示す。図4において、ユーザ名901は情報サービスを利用する会員のユーザ名を示すものであり、サービスを受ける会員の登録時に登録される。また、プロフィール903は、ユーザ端末から送信され登録される会員に関する情報を示す。このプロフィール903は、ユーザがオンライン中の状況（RPG冒険中であるとか、仲間を募集中であるとか、他のゲームプレイ中であるとか等）に応じて、ユーザ端末から、随時、更新することができる。

#### 【0042】

図4に示す例では、会員情報にはユーザ名「akiko」とプロフィール「RPG（ロールプレイングゲーム）、冒険中」、またユーザ名「takeshi」とプロフィール「パズルゲームプレイ中」等が対応付けられている。

#### 【0043】

プロフィールサーバ115は、受信した文字列とユーザのプロフィールとを照合することによりデータベースを検索し、受信した文字列と同じ文字列を含む会員情報を抽出する。また、抽出した会員情報に対応するユーザ端末の各々がオンライン接続中であるか否かを判断する。プロフィールサーバ115は検索結果画面を、検索要求を送信したユーザ端末へ送信する（ステップS9003）。ここで、送信される検索結果画面には、上述のオンライン接続に関する判断の結果が含まれる。

#### 【0044】

図5は、ステップS9003において検索結果を受信したユーザ端末に表示される検索結果画面の一例を示す。図5の例に示す検索結果画面には、ユーザ名およびそのプロフィールを含む検索結果の会員情報301と、その会員情報301から選択した臨時のメンバをプールするためのプールウィンドウ303が表示される。なお、プールウィンドウ303の表示内容については、後述する。

#### 【0045】

ユーザが入力装置 213 を使用して会員情報 301 中の一人のユーザにカーソルまたはアンカーを合わせ、そのユーザを選択すると、ユーザ端末はプロファイルサーバ 115 等からそのユーザに関する詳細な情報を取得し、その情報に基づいて図 6 の例に示すサブコマンド受付画面を表示する。そして、プールする会員の選択を受付ける（ステップ S9005）。

#### 【0046】

図 6 に示すように、サブコマンド受付画面は、インフォメーション（情報）を表示するインフォメーションウィンドウ 401 と、サブコマンドを受付けるためのサブコマンドウィンドウ 403 と、プールリストを表示するプールウィンドウ 303 とを備えている。

#### 【0047】

図 7 は、インフォメーションウィンドウに表示される画像の例を示す。図 7 の例に示すように、インフォメーションウィンドウ 401 には、検索結果画面において選択された会員に関してプロファイルサーバ 115 等から取得した会員の履歴や、プロファイル等の詳細情報を表示する。

#### 【0048】

図 8 は、サブコマンドウィンドウの一例を示す。図 8 の例に示すように、サブコマンドウィンドウ 403 は、プールした会員の全員に同一のメッセージを送信する場合に押下する送信ボタン 409 と、プールリストからユーザを削除する場合に押下する削除ボタン 411 と、検索結果画面において選択した会員をプールに追加する場合に押下する追加ボタン 413 と、プールを解放する場合、すなわち記憶装置に記憶されている臨時のユーザリストを除去する場合に押下する解放ボタン 415 とを備えている。

#### 【0049】

図 9 は、プールウィンドウの一例を示す図である。プールウィンドウ 303 にはオンラインの状況、例えばオンライン中、取り込み中またはオフライン等を形状によって識別可能なアイコン 505 と、そのユーザが使用しているユーザ名 503 とが表示される。

#### 【0050】

以下、図 8 のサブコマンドウィンドウから各サブコマンドボタンが選択された場合にユーザ端末において行なわれる処理について説明する。

【 0 0 5 1 】

ユーザによるマウス等の入力装置 2 1 3 の操作により、図 8 に示すサブコマンドウィンドウの中から送信ボタン 4 0 9 が選択された場合には（ステップ S 9 0 0 7 : Y e s ルート）、ユーザ端末のディスプレイにメッセージ入力画面が表示される。

【 0 0 5 2 】

図 1 0 は、ユーザ端末に表示されるメッセージ入力画面の一例を示す。ここで、図 1 0 は、サブコマンド受付画面のインフォメーションウィンドウ 4 0 1 およびサブコマンドウィンドウ 4 0 3 が矢印 6 0 3 の方向へ、プールウィンドウ 3 0 3 が矢印 6 0 7 の方向へスクロールアウトし、メッセージウィンドウ 6 0 1 を矢印 6 0 5 の方向へスクロールインする表示制御が行なわれる例を示している。

【 0 0 5 3 】

ユーザは、キーボード等の入力装置 2 1 3 を使用し、メッセージウィンドウ 6 0 1 に、プールした会員へ送信するメッセージを入力する（ステップ S 9 0 2 1 ）。

【 0 0 5 4 】

メッセージがユーザ端末に入力されると、メッセージサーバ 1 1 3 を介してプールリストに登録されているアドレスにメッセージが送信される（ステップ S 9 0 2 3 ）。

【 0 0 5 5 】

メッセージの送信には、電子メール等の周知の通信方法を使用できる。

【 0 0 5 6 】

汎用コンピュータ 1 0 4 a からビデオゲーム機 1 0 3 a へ電子メールを使用してメッセージを送信する場合を例に挙げると、P C 1 0 4 a は、ビデオゲーム機 1 0 3 a の会員名およびメッセージ本文を含む情報を、インターネット 1 0 1 を介してメッセージ蓄積装置を備えたメッセージサーバ 1 1 3 へ送信する。

【 0 0 5 7 】

メッセージサーバ113は、そのメッセージ蓄積装置内に定義されている受信者のメッセージボックスにメッセージ本文を格納する。同時に、メッセージサーバ113は、メッセージに含まれているビデオゲーム機103aの会員名に基づいて宛先を決定し、その宛先に、メッセージ着信信号を送信する。メッセージ着信信号を受信したビデオゲーム機103aは、メールが着信した旨を表示する。

#### 【0058】

この情報を確認した受信側の会員は、ビデオゲーム機103aを使用してメッセージサーバ113にアクセスし、メッセージ蓄積装置に蓄積された情報を読み出すことができる。

#### 【0059】

このような処理を行なうことにより、ユーザは送信ボタン409を操作するだけで複数の相手にメッセージが送信することになる一方、所望の受信者端末にのみメッセージを送信することができるため、ネットワークにかかる負担を最小限に留めることができる。

#### 【0060】

図8のサブコマンドウィンドウ403においてユーザにより削除ボタン411が押下された場合（ステップS9009：Yesルート）、プールウィンドウ303がアクティブとなり、ユーザは、プールウィンドウ303に表示されている会員を選択することができる。ここで、1人の会員が選択されると、表示手段に警告ウィンドウが表示され、選択した会員の削除の確認が行なわれた後、プールしている会員が削除される（ステップS9015）。

#### 【0061】

図11は、表示手段に表示される警告ウィンドウの例を示す。図11の例に示すように、警告ウィンドウ701および「はい／いいえ」を選択するための選択肢703は、サブコマンド受付画面のインフォメーションウィンドウ401、サブコマンドウィンドウ403およびプールウィンドウ303に重ねて表示される。同時に、背景となった各ウィンドウ401、403および303はハーフトーンで表示され、入力不可の状態となる。したがって、図11に示す画面では、選

択肢703のみ入力可能となる。

【0062】

ユーザが択肢703の「はい」ボタンを押下すると、選択されたユーザがプールリストから削除される（ステップS9015）。

【0063】

サブコマンドウィンドウ403において、追加ボタン413が押下された場合は（ステップS9011：Yesルート）、システムメッセージエリアに「\*\*\*さんをプールします。プールした相手には、まとめてメールを送ることができます。\*\*\*\*さんをプールしますか？」等のメッセージを表記した警告ウィンドウ701および択肢703が表示される。ユーザが択肢703の「はい」ボタンを押下すると、ユーザ端末の記憶装置に一時的に割り当てられているプールリストに選択した会員の会員情報が追加される。そして、上記メッセージは「プールしました」というメッセージに書き替わる（ステップS9017）。

【0064】

サブコマンドウィンドウ403において、解放ボタンが押下された場合は（ステップS9013：Yesルート）、システムメッセージエリアに「プールしたメンバーを全て解放します。解放すると誰もプールしていない状態になります。解放しますか？」等のシステムメッセージを表記した警告ウィンドウ701、および択肢703が画面中央に表示される。この画面でユーザが「はい」を選択した場合は、記憶装置217に一時的に割り当てられている領域を解放することにより、プールを解放する（ステップS9019）。

【0065】

上述のサブコマンドウィンドウ403に含まれるボタンを選択しなかった場合、たとえば、サブコマンド受付画面の表示をキャンセルした場合には、全ての処理を終了する。また、ユーザが択肢703の「いいえ」を選択した場合は、サブコマンド受付画面に戻る。

【0066】

（第2実施形態）

ここでは、従来のアドレス帳のように、既にユーザが登録を行なったユーザリ

ストを使用し、そのユーザリストの中からユーザをプールして臨時のユーザリストを作成する第2実施形態について説明する。

【0067】

ユーザは、ユーザ端末においてメール・ソフトを起動し、所定の操作によりアドレス帳等のユーザリストを開く。

【0068】

図12は、ユーザ端末の表示手段に表示される、ユーザによって登録されたユーザリストの例を示す。ユーザリストは、表示されているページの内容を示すページ状況801と、ユーザをグループ毎に区切り、ユーザがどのようなグループに属するかを示すセパレータ803と、その形状によってユーザのオンライン状況を識別可能なアイコン805と、ユーザ名807と、ページ数を通番で表示するページ番号811とを備えている。アイコン805は、オンラインの状況、たとえばオンライン中、取り込み中、オフライン等のオンラインの状況を、アイコンの形状によって識別できるように表示する。ユーザ名807は、検索された会員のユーザ名を表示する。

【0069】

ユーザリスト上のフレンドのアンカーまたはカーソルを合わせ、入力装置213により選択を行なうと、図13の例に示すように、ユーザリストを表示した画面に、そのユーザをプールするためのプールウィンドウ303と、ユーザのプール等を受付けるためのサブコマンドウィンドウ403が重ねて表示される。

【0070】

ユーザは、図13に示す画面のサブコマンドウィンドウ403から希望する処理を選択することにより、上述の実施形態と同様にユーザのプールに関する処理を行なうことができる。

【0071】

以上、本発明の好適な実施形態を説明したが、本発明はこの実施形態のみに限定されることなく他の種々の態様でも実施することができることは言うまでもない。たとえば、以下の形態を実施することができる。

【0072】

(1) 上述の実施形態では、プロファイルサーバから受信したデータに基づいて、ユーザ端末においてプールウィンドウ等を作成する例について説明したが、プロファイルサーバにおいて各種ウィンドウを表示するためのデータをXML (Extensible Markup Language)等のページ記述言語により作成することとしても良い。この場合、ユーザ端末は、プロファイルサーバから受信したページ記述言語に基づいて、ウィンドウの表示処理を行なうことができる。

## 【0073】

(2) 上記検索要求の処理については、ユーザ端末に予め定められた複数の検索条件を記憶しておき、検索要求を行なう場合にその複数の検索条件から希望の検索条件を選択してプロファイルサーバに送信することにより行なうこととしても良い。この場合、たとえばユーザ端末の表示手段に複数の条件を表示してその選択を受け、ユーザはこの受けに応じ、入力手段を用いてその中から希望の条件を選択し、この選択を受けたユーザ端末が入力条件に対応する文字列を送信する。

## 【0074】

また、予め定められた複数の検索条件をプロファイルサーバに記憶しておき、ユーザ端末からの検索の希望に応じて検索条件を選択するための画面表示用データを作成してユーザ端末に送信し、検索条件の選択を受けけることとしても良い。

## 【0075】

(3) 上記実施形態のメッセージウィンドウは、テキストエディタのように単純に文字を入力するページであっても、「いつ」「どこで」「だれが」「何をする」といった所定の項目を備えた入力画面とし、ユーザに対し各項目への入力を促すページであっても良い。あるいは、所定の複数のメッセージを表示して、その中から希望のメッセージの選択を促すこととしても良い。

## 【0076】

本発明は、記憶装置、入力装置、および出力装置からデータおよび命令を受け取り、それらにデータおよび命令を送るよう結合されたプロセッサを備えるコンピュータ・システム上で実行可能な1つ以上のコンピュータプログラムを使用



して実施することができる。このコンピュータプログラムは、高級手続型プログラミング言語、オブジェクト指向プログラミング言語で、あるいはアセンブリ言語または機械語で記述される。

【0077】

プロセッサは、コンピュータ・プログラムを記憶装置から受け取ることになる。コンピュータプログラム命令を実体的に組み入れる記憶装置としては、たとえばEPROM、EEPROM、フラッシュメモリ素子などの半導体メモリ素子、内部ハードディスクやリムーバブルディスクなどの磁気ディスク、光ディスク、CD-ROM、CD-R等を用いることができる。

【0078】

【発明の効果】

以上説明したように、請求項1に記載の発明によれば、ユーザはネットワーク上の会員を検索し、その検索結果に基づいて同一内容のメッセージを送信できる。

【0079】

また、請求項2に記載の発明によれば、ユーザは検索条件に基づいて抽出された会員のオンライン状況を迅速かつ容易に把握することができる。

【0080】

また、請求項3に記載の発明によれば、検索サーバは各ユーザ端末から会員情報を収集し、各ユーザ端末ではその収集された情報に基づいて会員の検索を行なうことが可能となる。

【0081】

また、請求項4に記載の発明によれば、検索サーバは各ユーザ端末からテキストデータを収集し、各ユーザ端末では収集されたテキストデータに基づいて会員の検索を行なうことができる。

【0082】

また、請求項5に記載の発明によれば、ネットワークに接続しているユーザの中から、所定の条件を満たした複数のユーザを検索することができる。

【0083】

また、請求項6に記載の発明によれば、各会員は他の会員から検索されるために必要なテキストデータを、ユーザ端末を使用して随時検索サーバに登録することが可能となる。

## 【0084】

また、請求項7に記載の発明によれば、ネットワークに接続している全ユーザまたはその一部の中から、所定の条件を満たした複数のユーザに対して、同じメッセージを送信することができる。

## 【0085】

また、請求項8に記載の発明によれば、既に登録されているユーザリストに基づいて臨時のユーザリストの作成を簡易に行なうことができる。

## 【0086】

また、請求項9に記載の発明によれば、プールウィンドウやインフォメーションウィンドウに表示される送信先の現在の状況を確認して、プールリストの作成を行なうことができる。

## 【0087】

また、請求項10に記載の発明によれば、1つのパケットを送信するだけで複数の相手にメッセージを送信することになる一方、必要とするノードにのみメッセージを送信することができるため、ネットワークにかかる負担を最小限にとどめることができる。

## 【0088】

また、請求項11に記載の発明によれば、ユーザは検索条件に基づいて抽出された会員のオンライン状況を迅速に把握することができる。

## 【0089】

また、請求項12に記載の発明によれば、検索サーバは各ユーザ端末から会員情報を収集し、各ユーザ端末ではその収集された情報に基づいて会員の検索を行なうことができる。

## 【0090】

また、請求項13に記載の発明によれば、検索サーバは各ユーザ端末からテキストデータを収集し、各ユーザ端末ではそのテキストデータに基づく会員の検索

を検索サーバに対して要求することができる。

【0091】

また、請求項14に記載の発明によれば、ネットワークに接続しているユーザの中から、所定の条件を満たした複数のユーザを検索する方法を実現できる。

【0092】

また、請求項15に記載の発明によれば、各会員は他の会員から検索されるために必要なテキストデータを、ユーザ端末を使用して随時検索サーバに登録する方法を実現できる。

【0093】

また、請求項16に記載の発明によれば、ネットワークに接続している全ユーザもしくはその一部の中から、所定の条件を満たした複数のユーザに対して、同じメッセージを送信する方法を実現できる。

【0094】

また、請求項17に記載の発明によれば、既に登録されているユーザリストから臨時のユーザリストを簡易に作成する方法を実現できる。

【0095】

さらに、請求項18または19に記載の発明によれば、ネットワーク上のユーザを検索し、その検索結果に基づいて同一内容のメッセージを送信できるコンピュータ・プログラムを実行することが可能となる。

【図面の簡単な説明】

【図1】

本発明を適用したシステム構成の一例を示す概略図である。

【図2】

プロファイルサーバおよびユーザ端末として使用されるコンピュータのハードウェア構成の一例を示すブロック図である。

【図3】

本発明実施形態によるメッセージ送信方法の流れを示す図である。

【図4】

プロファイルサーバに記憶されている会員情報の一例を示す図である。

【図 5】

ユーザ端末に表示される検索結果画面の一例を示す図である。

【図 6】

ユーザ端末に表示されるサブコマンド受付画面の一例を示す図である。

【図 7】

サブコマンド受付画面に表示されるインフォメーションウィンドウの一例を示す図である。

【図 8】

サブコマンド受付画面に表示されるサブコマンドウィンドウの一例を示す図である。

【図 9】

サブコマンド受付画面に表示されるプールウィンドウの一例を示す図である。

【図 1 0】

ユーザ端末に表示されるメッセージ入力画面の一例を示す図である。

【図 1 1】

ユーザ端末に表示される警告ウィンドウの一例を示す図である。

【図 1 2】

ユーザ端末の表示手段に表示される、ユーザによって登録されたユーザリストの例を示す図である。

【図 1 3】

ユーザリストを表示した画面に、プールウィンドウと、サブコマンドウィンドウが重ねて表示される画面の例を示す図である。

【符号の説明】

1 0 1 インターネット

1 0 2 I S Pサーバ

1 0 3 a, 1 0 3 b ビデオゲーム機

1 0 4 a, 1 0 4 b P C

1 1 1 認証サーバ群

1 1 2 コンテンツサーバ

- 113 メッセージサーバ群
- 114 メールサーバ群
- 115 プロファイルサーバ群
- 116 a, 116 b ゲームサーバ群
- 201 CPU
- 203 ROM
- 205 RAM
- 207 バス
- 209 補助記憶装置
- 211 通信インタフェース
- 213 入力装置
- 301 会員情報
- 303 プールウィンドウ
- 401 インフォメーションウィンドウ
- 403 サブコマンドウィンドウ
- 409 送信ボタン
- 411 削除ボタン
- 413 追加ボタン
- 415 解放ボタン
- 501 セパレータ
- 503 ユーザ名
- 505 オンライン状況アイコン
- 601 メッセージウィンドウ
- 701 警告ウィンドウ
- 703 選択肢
- 801 ページ状況
- 803 セパレータ
- 805 アイコン
- 807 ユーザ名

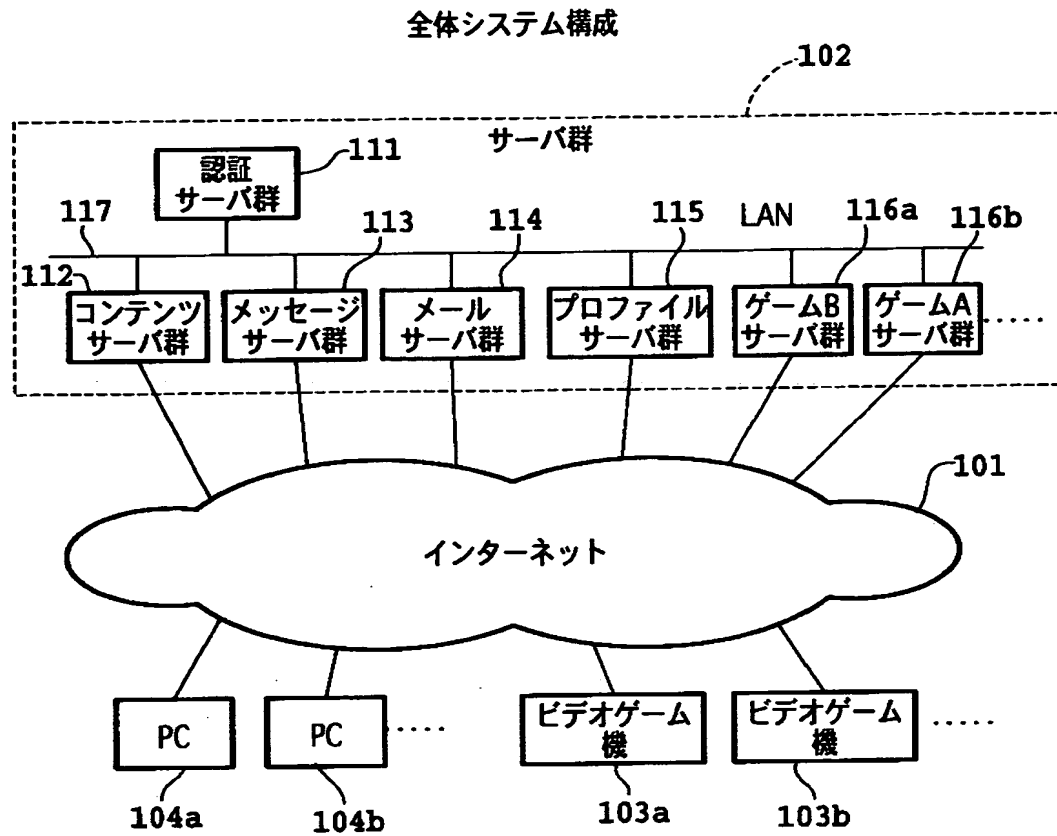
8 1 1 ページ番号

9 0 1 ユーザ名

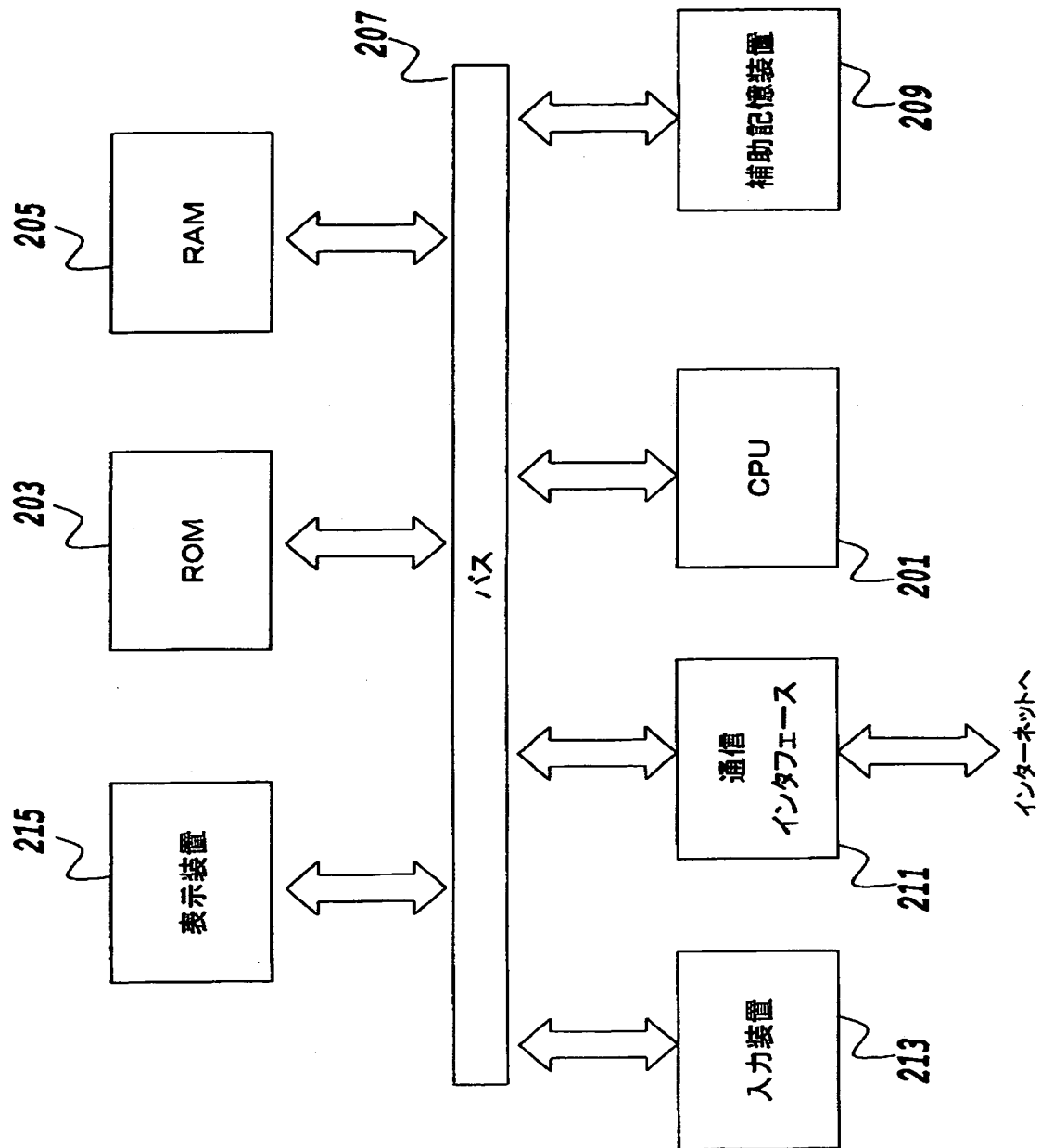
9 0 3 プロファイル

【書類名】 図面

【図 1】

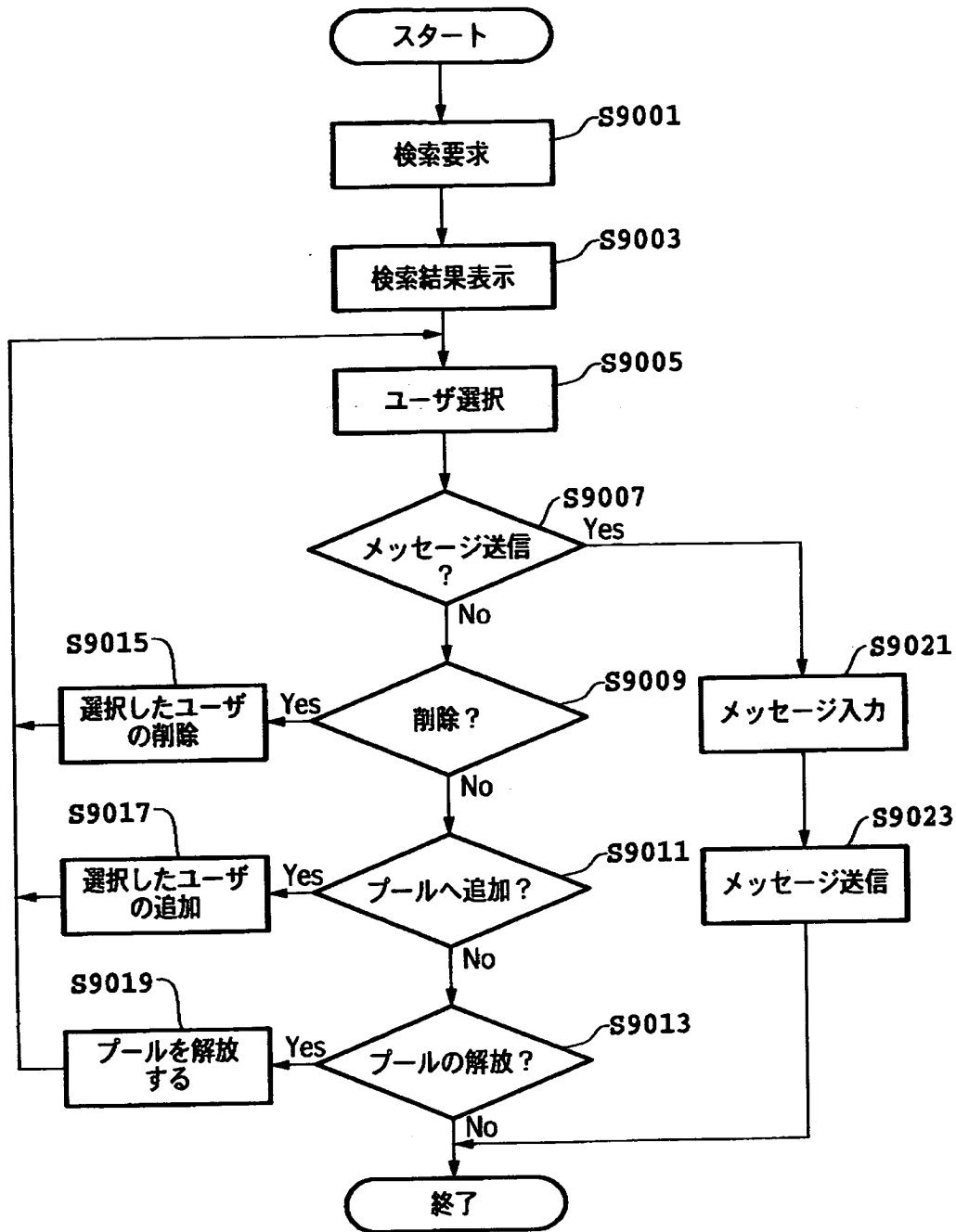


【図2】





【図 3】



【図 4】

ユーザ名	プログラム
akiko	RPG, 冒険中
tadashi	RPG, 冒険中
takeshi	パズルゲームプレイ中
naoko	RPGでパーティ組もう
junko	RPGのアイテム売ります
⋮	⋮

【図 5】

Kazutoyo Maehiro (Master Account)  
maehiro@pol.com

2001..01.01 sat.  
13:00

Ω 00/00

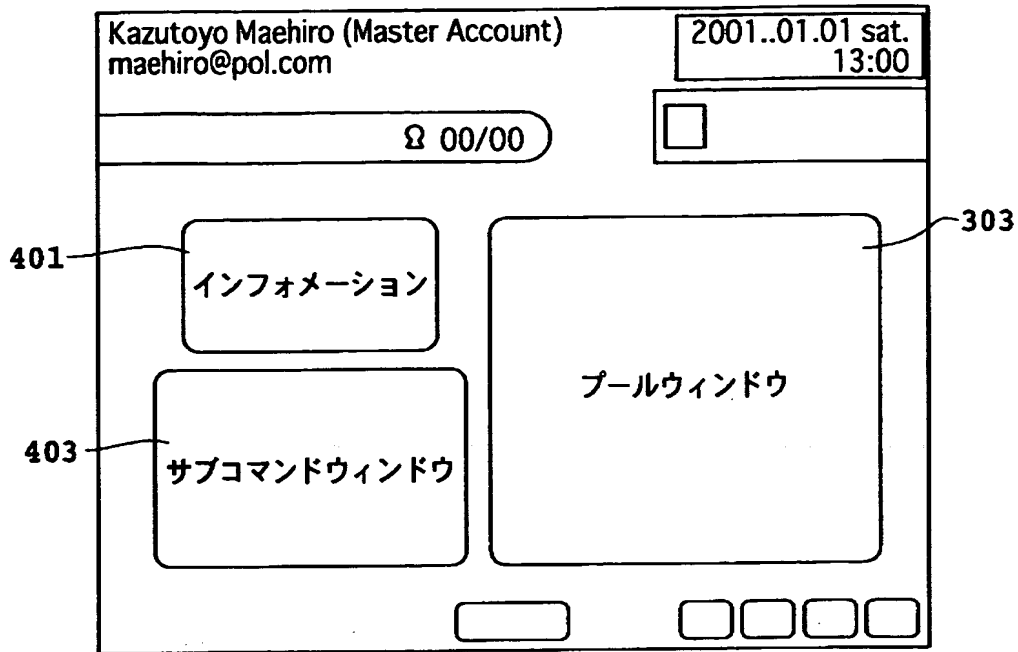
☐

検索結果

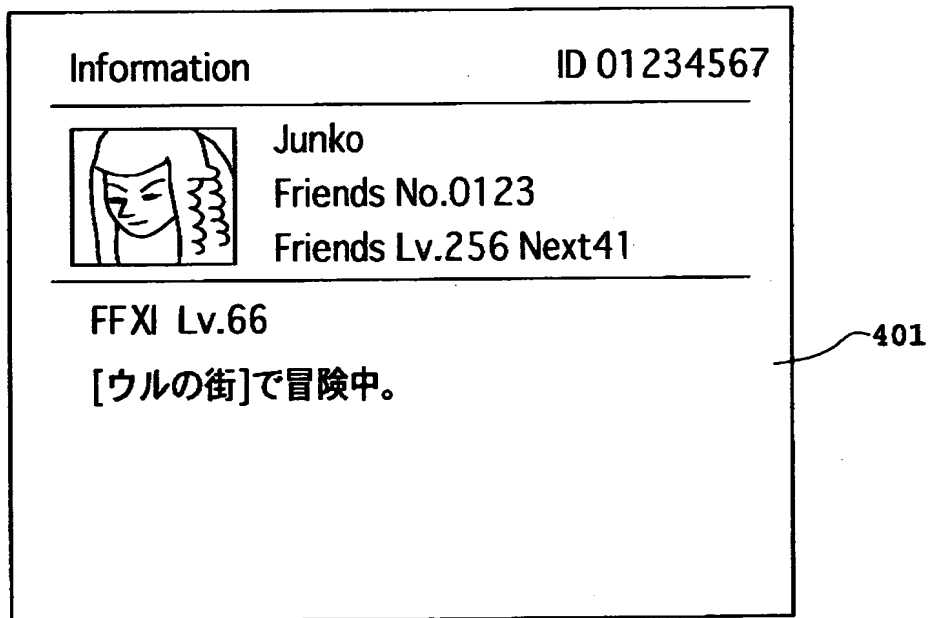
akiko    RPG、冒険中  
tadashi    RPG、冒険中  
naoko    RPGでパーティ組もう  
junko    RPGのアイテム売ります

プールウィンドウ

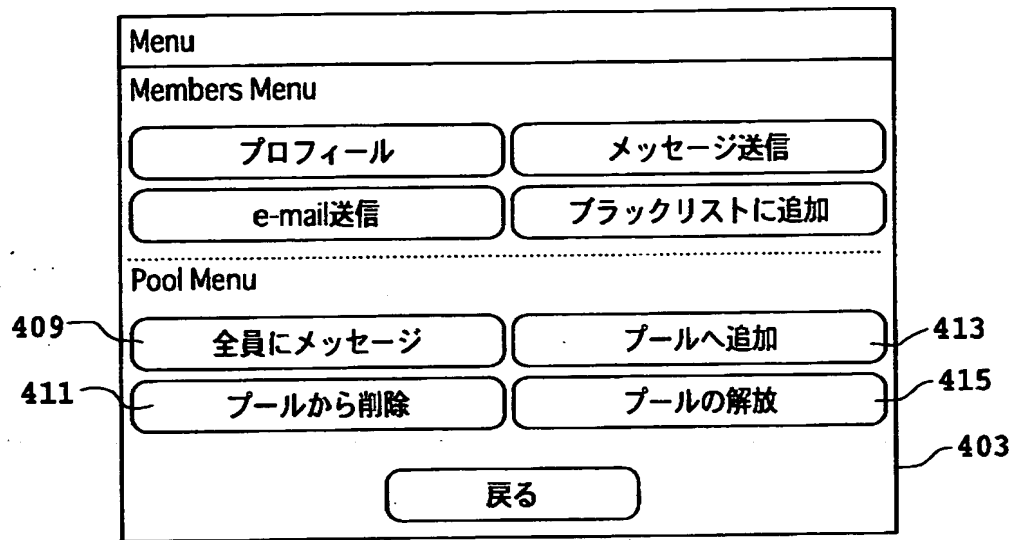
【図 6】



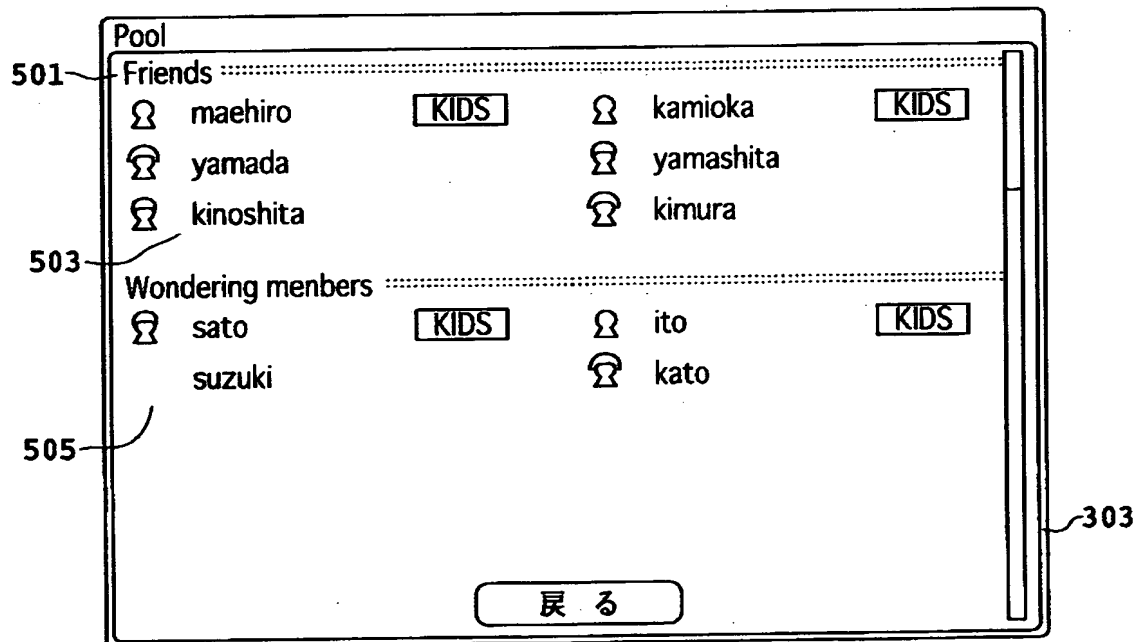
【図 7】



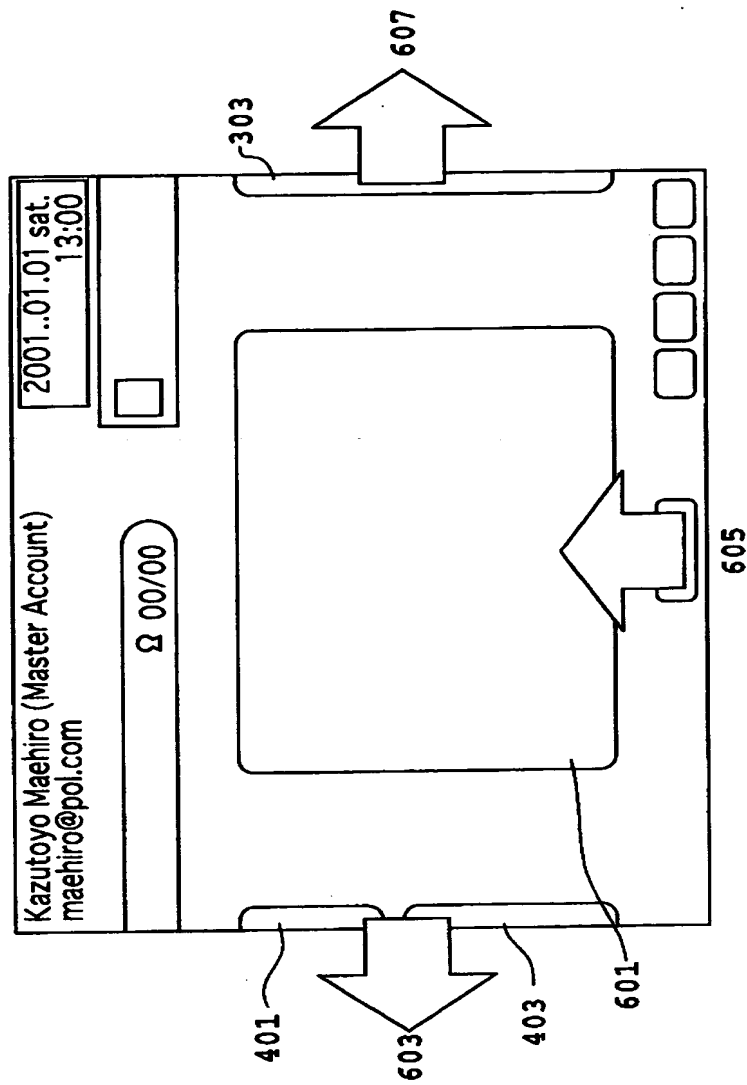
【図8】



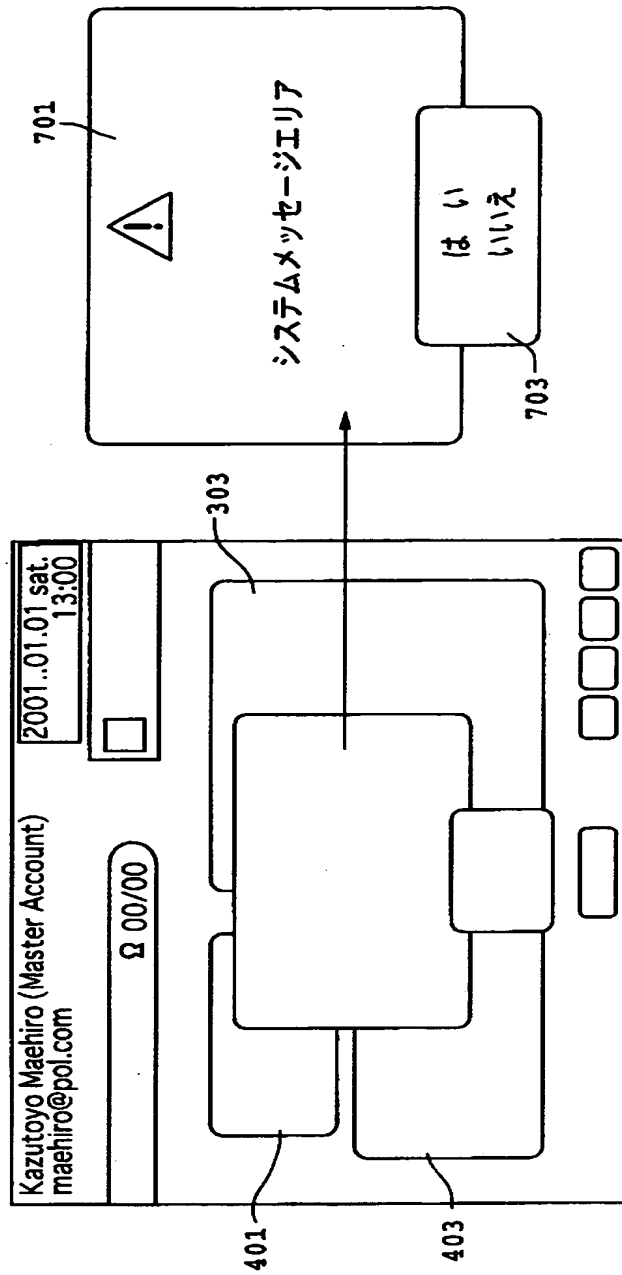
【図9】



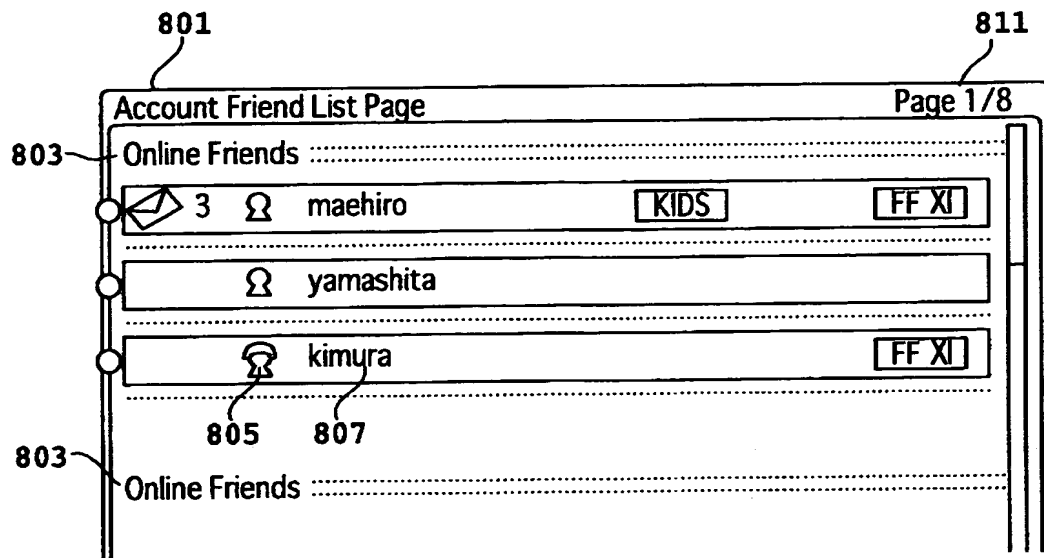
【図 10】



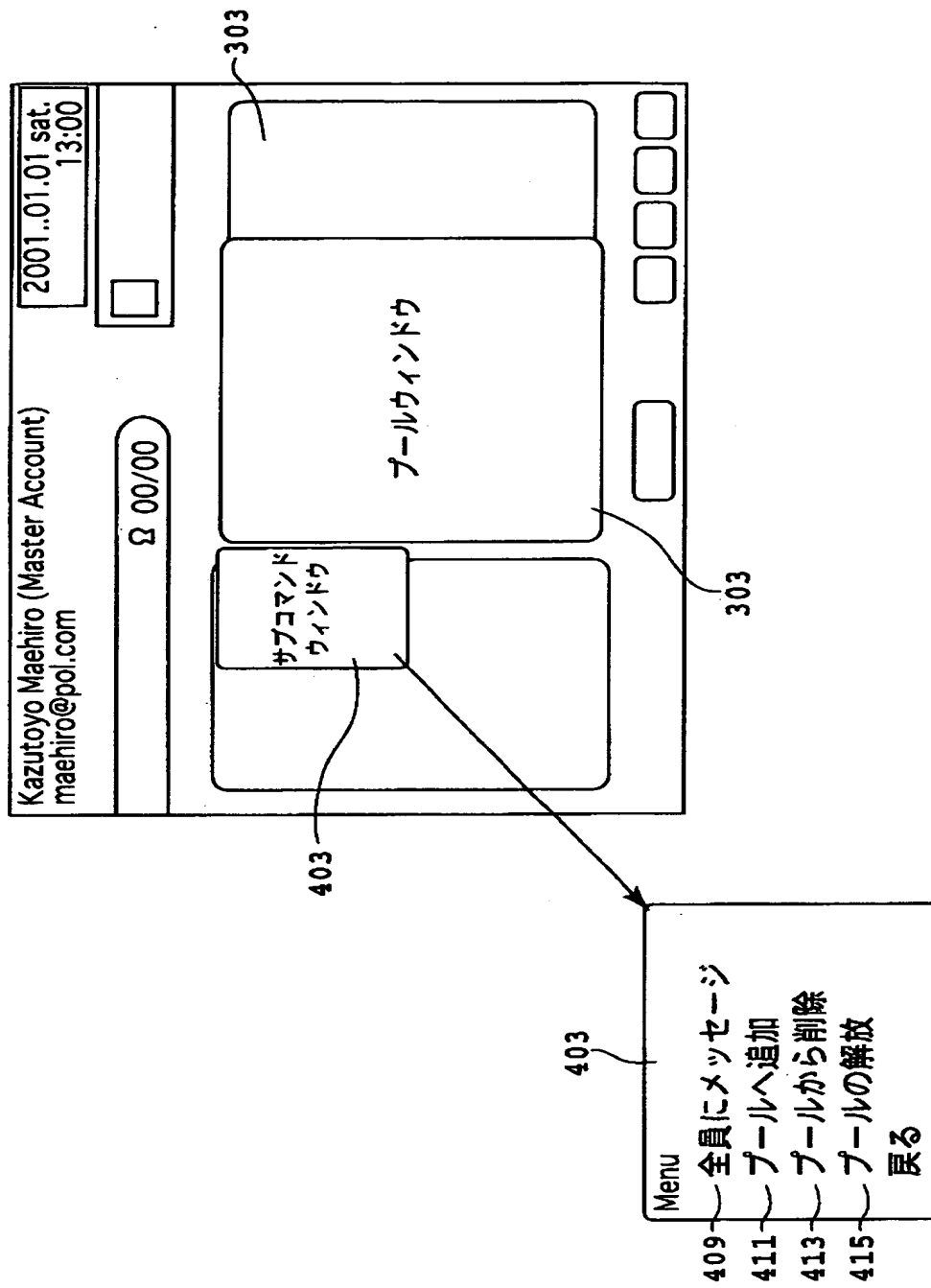
【図 11】



【図 1 2】



【図13】





【書類名】            要約書

【要約】

【課題】    ネットワーク上で検索した複数のユーザに同一内容のメッセージを送信する。

【解決手段】    汎用コンピュータ 1 0 4 a 等のユーザ端末からプロファイルサーバ 1 1 5 へ検索要求を送信する。プロファイルサーバ 1 1 5 は、検索要求に応じてユーザを検索し、検索結果の会員情報をユーザ端末に送信する。検索結果は、ユーザ端末の表示装置に表示される。ユーザは、検索結果に含まれるユーザの中からメッセージ送信を希望する 1 以上のユーザを選択する。選択されたユーザは、送信先のリストとしてプールされる。ユーザ端末からプールされた各ユーザに対して、入力されたメッセージが送信される。

【選択図】            図 1

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [391049002]

1. 変更年月日 1995年 9月25日  
[変更理由] 住所変更  
住 所 東京都目黒区下目黒1丁目8番1号  
氏 名 株式会社スクウェア